



Základné časti CREUČ 2

Centrum vedecko-technických informácií SR

Odbor pre hodnotenie vedy

Oddelenie pre hodnotenie umeleckej činnosti

Obsah

Úvod	2
1 Domovská stránka	3
1.1 Prihlásenie	3
1.2 Nastavenia účtu	4
1.3 Odhlásenie.....	6
2 Zoznamy záznamov a entít	7
3 Formuláre	10
4 Detail	13
5 Zoznam používateľov.....	15
6 Audit	16
7 Deduplikácia	18
Zoznam obrázkov	21

Úvod

V manuáli sú popísané základné časti systému *CREUČ 2* prístupné najmä z hlavnej lišty. V prvej kapitole je popísaná domovská obrazovka spolu s prihlásením, odhlásením a nastaveniami účtu používateľa. V druhej kapitole je popis zoznamov, jednotlivých prvkov a ovládania. Tretia kapitola sa venuje základným častiam formulárov entít a záznamov, bližšie sú vysvetlené spôsoby, ako do formulárov vstúpiť a ako ich ukončiť. Ďalšia kapitola sa venuje detailom a ich štruktúre. V posledných kapitolách sú popísané zoznamy používateľov a bližšie je vysvetlený princíp a využitie auditu a fungovanie deduplikácie.

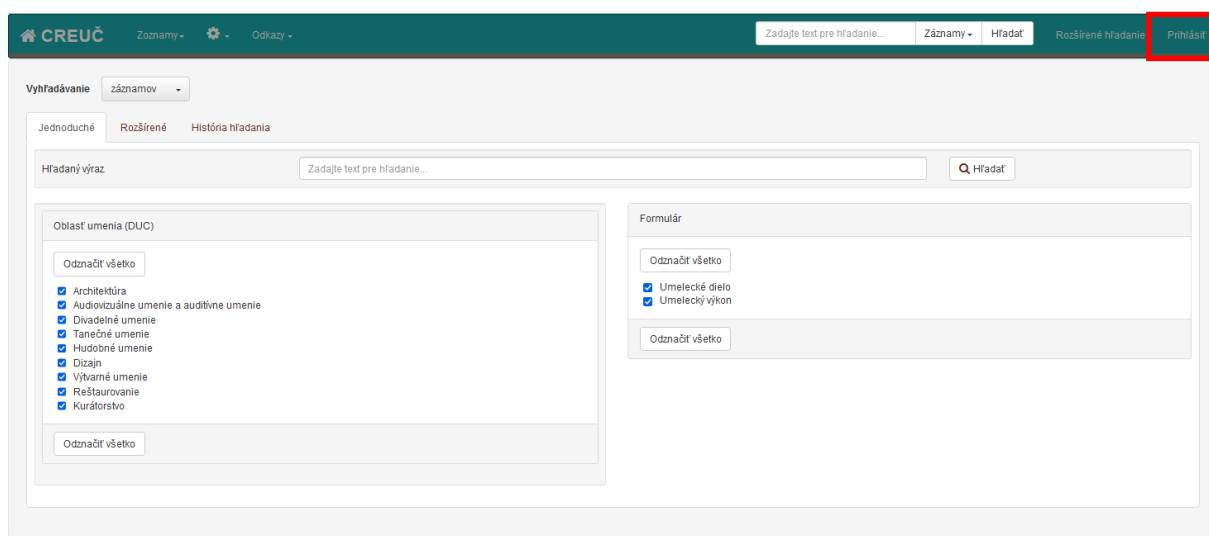
CREUČ 2 je optimalizovaný pre internetové prehliadače Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera a Safari. Počas používania *CREUČ 2* je možné mať otvorených viacero kariet alebo okien internetového prehliadača s rôznymi formulármi alebo zoznamami. V internetovom prehliadači je potrebné mať povolené otváranie kontextových okien webovým sídlom *app.creuc.sk*. Neodporúča sa používať navigáciu *Späť* a *Dopredu* priamo v prehliadači, ale využívať len ovládacie prvky implementované v systéme *CREUČ 2*.

V rámci vyhľadávania nie je nutné používať diakritiku a rozlišovať veľké a malé písmená. V zelených rámečkoch sú pre spresnenie uvedené praktické príklady, v modrých rámečkoch sú uvedené technické detaily a používateľské tipy.

Ostré prostredie *CREUČ 2* je dostupné na adrese <https://app.creuc.sk>.

1 Domovská stránka

Domovská stránka *CREUČ 2* obsahuje hlavnú lištu a jednoduché vyhľadávanie záznamov s rozšírením o vyhľadávanie podľa oblasti umenia (DUC) a typu formulára. Pre neprihláseného používateľa sa na ľavej strane hlavnej lišty zobrazujú tlačidlá *CREUČ*, *Zoznamy* a ikona *ozubeného kolieska*. Tlačidlo *CREUČ* slúži na návrat na domovskú stránku, tlačidlo *Zoznamy* na zobrazenie zoznamov záznamov a entít a ikona *ozubeného kolieska* na generovanie výstupov a štatistík. Na pravej strane sa nachádza jednoduché vyhľadávanie záznamov a entít. Ďalej je prostredníctvom hlavnej lišty prístupné rozšírené vyhľadávanie záznamov a entít a možnosť na prihlásenie používateľa. Bližší popis vyhľadávania je v samostatnom manuáli *Vyhľadávanie v CREUČ 2*.



Obrázok 1: Domovská stránka *CREUČ 2* pre neprihláseného používateľa

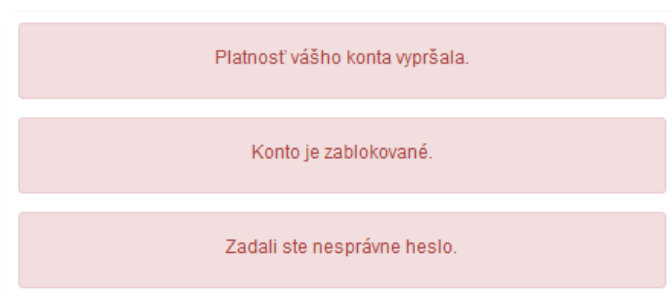
1.1 Prihlásenie

Prihlásenie je dostupné prostredníctvom tlačidla *Prihlásiť* v pravom hornom rohu. Kliknutím naň sa otvorí prihlasovacia stránka, na ktorej je potrebné zadať prihlasovaciu e-mailovú adresu a heslo.

Obrázok 2: Prihlasovacia stránka *CREUČ 2*

Po vyplnení prihlasovacích údajov je možné sa prihlásiť prostredníctvom tlačidla *Prihlásiť*. V prípade zadania nesprávnej prihlasovacej e-mailovej adresy alebo hesla sa zobrazí chybové hlásenie, ktoré

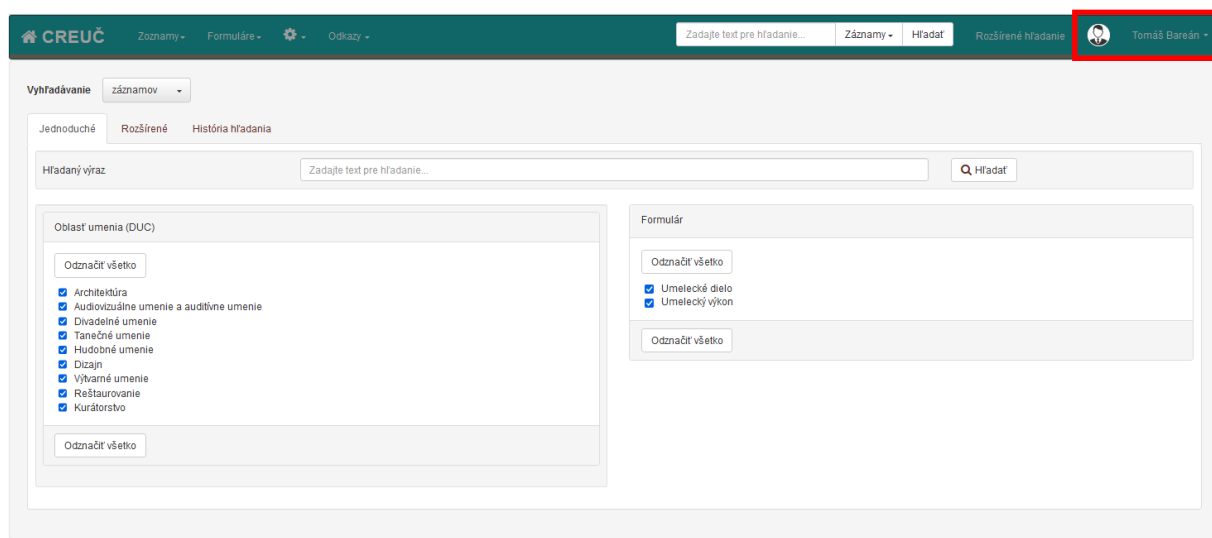
upozorňuje na nesprávne prihlasovacie údaje alebo na nesprávne heslo, poprípade na deaktivovaný účet.



Obrázok 3: Chybové hlásenia zobrazené pri neúspešnom prihlásení

Prihlasovacia stránka umožňuje prostredníctvom označovacieho poľa **Ostať prihlásený** zachovať prihlásenie aj po vypnutí internetového prehliadača. Po opätovnom otvorení internetového prehliadača je používateľ naďalej prihlásený. V prípade zabudnutého hesla je možné prostredníctvom tlačidla *Zabudnuté heslo* vygenerovať nové heslo, ktoré sa automaticky odošle na prihlasovaciu e-mailovú adresu používateľa.

Po úspešnom prihlásení sa zobrazí domovská stránka pre prihláseného používateľa. Na rozdiel od domovskej stránky pre neprihláseného používateľa obsahuje na ľavej strane tlačidlo *Formuláre* a na pravej strane vstup do nastavení účtu.

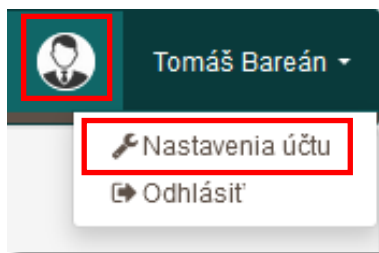


Obrázok 4: Domovská stránka CREUČ 2 pre prihláseného používateľa

Tlačidlo *Formuláre* slúži na zobrazenie zoznamu všetkých formulárov pre vytváranie entít a záznamov. V závislosti od používateľskej skupiny sa pod ikonou *ozubené koleso* môžu zobrazovať nasledujúce možnosti: **Deduplikácia**, **Štatistika**, **Výstupy**, **Audit** a **Zoznam používateľov**.

1.2 Nastavenia účtu

Vstup do nastavení účtu je možný prostredníctvom ikony *používateľ* alebo kliknutím na meno používateľa a na možnosť *Nastavenia účtu* (Obrázok 5).



Obrázok 5: Vstup do nastavení účtu používateľa

Nastavenia účtu používateľa sú rozdelené na dve karty:

- Základné údaje
- Administrácia

Karta **Základné údaje** obsahuje polia **Meno**, **Priezvisko** a **Pohlavie**, ktoré je reprezentované ikonou *používateľ*. Nasledujú polia súvisiace so sociálnymi pravidlami, pole **Používateľská skupina**, **Pracovisko**, **Oblasť výskumu** a **Oblasť umenia (DUC)**. Tieto polia môžu vďaka sociálnym pravidlám upravovať len používatelia v používateľskej skupine *Administrátor*. V poli **Prihlasovacie meno / emailová adresa** sa nachádza e-mailová adresa, ktorá slúži na prihlásenie do *CREUČ 2* a na zasielanie notifikácií. V prípade straty hesla sa na túto e-mailovú adresu odošle vygenerované nové heslo. Prostredníctvom polí **Heslo** a **Potvrdenie hesla** je možné zmeniť aktuálne heslo.

Heslo musí obsahovať minimálne 4 znaky, pričom aspoň jeden znak musí byť číslo. Kvôli možným preklepom je nutné nové heslo zapísať do polí **Heslo** a **Potvrdenie hesla**. V prípade zadania rôznych hesiel sa zobrazí hlásenie o nezhode hesiel, pričom je potrebné zápis nového hesla zopakovať.

Ďalej sa v nastavení používateľa nachádza údaj o platnosti daného účtu. Ak je pole prázdne, platnosť účtu je časovo neobmedzená. Prostredníctvom označovacieho poľa **Upozornenie pri zmazaní záznamu** je možné si individuálne nastaviť notifikácie pri zmazaní záznamu. Vtedy budú používateľovi odosielané notifikačné e-maily o každom zmazanom zázname, ktorý bol vykazovaný jeho školou. Toto právo je však podradené skupinovému právu, ktoré je spoločné pre všetkých používateľov v rovnakej skupine. Ak používateľská skupina nemá povolené prijímanie notifikácií pri vymazaní záznamu, označovanie poľa je neaktívne.

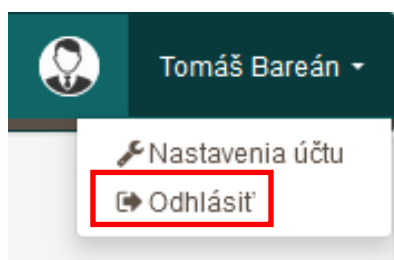
A screenshot of the 'Základné údaje' (Basic Information) card in the account settings interface. The card is titled 'Používateľ' (User) and contains several form fields: 'Meno*' (Name) with 'Tomáš', 'Priezvisko*' (Surname) with 'Bareán', 'Pohlavie' (Gender) with a dropdown menu showing 'Vyberte', 'Používateľská skupina*' (User group) with 'Administrators', 'Pracovisko*' (Workplace) with a search field containing 'Centrum vedecko-technických informácií SR - CVTI SR - Slovak Centre of Scientific and Technical Information, CVTI SR', 'Oblasť výskumu' (Research area) with a dropdown menu showing 'Vyberte...', 'Oblasť umenia (DUC)' (Art area) with a dropdown menu showing 'Vyberte...', 'Prihlasovacie meno / emailová adresa*' (Login name / email address) with 'tomas.barean@otiar.sk', 'Heslo' (Password) and 'Potvrdenie hesla' (Confirm password) fields, and 'Platné do' (Valid until) with a calendar icon. At the bottom, there is a checkbox for 'Upozornenie pri zmazaní záznamu' (Warning when deleting record) which is currently unchecked.

Obrázok 6: Nastavenie účtu, karta Základné údaje

Na karte **Administrácia** je vo forme tabuľky zaznamenaná história prihlásení. V jednotlivých stĺpcoch je uvedená IP adresa a krajina, z ktorej prebehlo prihlásenie, čas a trvanie každého prihlásenia. Zoznam je stránkovaný, na jednej strane zoznamu sa nachádza maximálne 20 prihlásení. V zozname nie je možné vykonávať žiadne akcie.

1.3 Odhlásenie

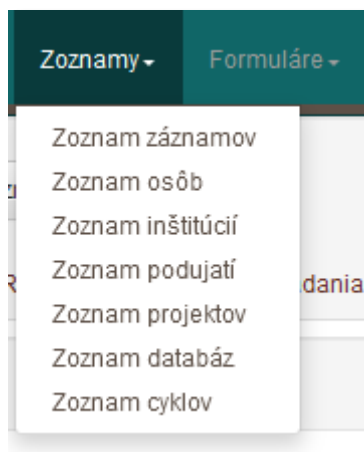
Odhlásenie je možné kliknutím na meno používateľa v pravom hornom rohu a následným kliknutím na možnosť *Odhlásiť*. Po odhlásení sa zobrazí domovská obrazovka pre neprihláseného používateľa, zároveň sa vyprázdni história hľadania, pracovné zoznamy a rešerše.



Obrázok 7: Odhlásenie používateľa

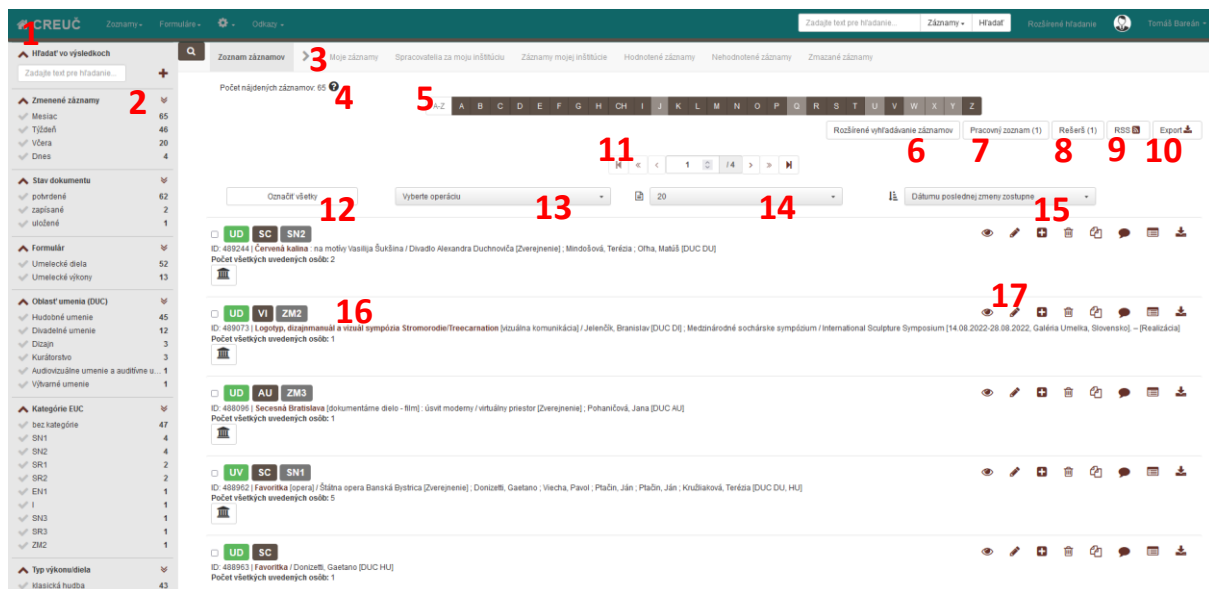
2 Zoznamy záznamov a entít

Zoznamy záznamov a entít sú dostupné cez hlavnú lištu kliknutím na možnosť *Zoznamy*. Pre výstupy umeleckej činnosti je jeden spoločný zoznam nazvaný *Zoznam záznamov*, entity majú samostatné zoznamy. Výberom konkrétnej možnosti sa zobrazí zoznam obsahujúci všetky entity daného typu alebo všetky záznamy. Zoznamy je možné zobrazíť aj ako výsledok vyhľadávania, takéto zoznamy ale obsahujú len tie entity alebo záznamy, ktoré spĺňajú kritériá daného vyhľadávania (pozri manuál *Vyhľadávanie v CREUČ 2*).



Obrázok 8: Vstup do zoznamov cez hlavnú lištu a možnosť Zoznamy

Jednotlivé zoznamy sa medzi sebou líšia zobrazenými položkami, fazetovým vyhľadávaním, ktoré umožňuje ich prehľadávanie a akciami, ktoré je možné vykonávať nad jednotlivými entitami a záznamami.



Obrázok 9: Popis zoznamu záznamov

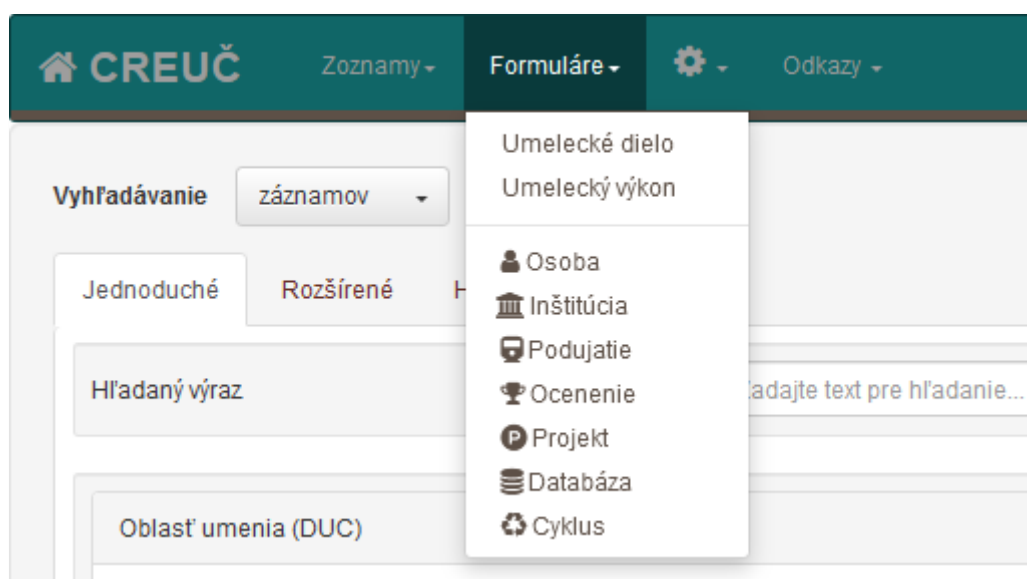
Jednotlivé časti zoznamu záznamov:

1. **Hlavná lišta** – zobrazuje sa na všetkých stránkach *CREUČ 2*, vo formulároch sa zobrazuje bez ovládacích prvkov.
2. **Fazetové vyhľadávania** – pozri manuál *Vyhľadávanie v CREUČ 2*.
3. **Výber zoznamov podľa používateľa a jeho pracoviska:**
 - a. **Zoznam záznamov** – všetky záznamy v *CREUČ 2*,
 - b. **Moje záznamy** – záznamy vytvorené alebo upravené prihláseným používateľom,
 - c. **Spracovatelia za moju inštitúciu** – záznamy vytvorené alebo upravené prihláseným používateľom a všetkými ďalšími používateľmi s rovnakým pracoviskom v nastaveniach účtu,
 - d. **Záznamy mojej inštitúcie** – záznamy vykazované za inštitúciu, ktorú má prihlásený používateľ uvedenú v nastaveniach účtu ako pracovisko alebo je táto inštitúcia v bibliografických záznamoch ako *iné ako vykazujúce pracovisko*,
 - e. **Hodnotené záznamy** – záznamy, ktoré prešli aspoň jedným krokom hodnotiaceho procesu,
 - f. **Zmazané záznamy** – záznamy vymazané ktorýmkoľvek používateľom.
4. **Počet záznamov v zozname** – číslo vyjadrujúce počet entít alebo záznamov v závislosti na vyhľadávaní, spresnení zoznamu prostredníctvom faziet a aktuálne zobrazenom zozname podľa používateľa a jeho pracoviska. Neprihlásený používateľ nemusí mať zobrazené všetky záznamy vzhľadom na ich stav.
5. **Abeceda pre zobrazenie záznamov alebo entít začínajúcich na zvolené písmeno** – kliknutím na ľubovoľné písmeno sa zobrazia len tie záznamy alebo entity, ktorých názov alebo priezvisko začína na zvolené písmeno. Pre zrušenie voľby je potrebné kliknúť na tlačidlo A-Z na začiatku abecedy, následne je možné vybrať ďalšie písmeno.
6. **Vstup do rozšíreného vyhľadávania** – pozri manuál *Vyhľadávanie v CREUČ 2*.
7. **Vstup do Pracovného zoznamu** – zoznam obsahuje všetky záznamy alebo entity, ktoré boli prihláseným používateľom vytvorené alebo upravené. V rámci všetkých zoznamov existujú samostatné pracovné zoznamy. Táto možnosť sa zobrazuje len v prípade, ak pracovný zoznam obsahuje aspoň jednu položku. V opačnom prípade nie je dostupná.
8. **Vstup do rešerše** – zoznam záznamov pridaných cez hromadnú operáciu *Pridať do rešerše*. Táto možnosť sa zobrazuje len v prípade, ak rešerš obsahuje aspoň jednu položku. V opačnom prípade nie je dostupná. Po odhlásení sa rešerš automaticky vyprázdni.
9. **RSS** – nastavenie odberu noviniek.
10. **Export** – exportovanie záznamov zo zobrazenej strany zoznamu vo formáte XML.
11. **Listovanie v zozname** – prechádzanie medzi stranami zoznamu je možné pomocou ikon *predchádzajúca strana, nasledujúca strana, prechod o desať strán dopredu, prechod o desať strán dozadu, prechod na koniec zoznamu a prechod na začiatok zoznamu* alebo zadaním konkrétnej strany. Stránkovanie zoznamu sa nachádza nad aj pod samotným zoznamom.
12. **Označenie všetkých záznamov alebo entít na strane** – prostredníctvom tlačidla *Označiť všetky* je možné označiť všetky položky na strane zoznamu. Nad označenými položkami je možné vykonávať hromadné operácie.
13. **Hromadné operácie** – nad každým zoznamom sú špecifické hromadné operácie, ktorých počet je podmienený sociálnymi pravidlami pre daného používateľa. Základné hromadné operácie sú *Pridať do rešerše, Exportovať, Tlačiť a Zaslať e-mailom*.
14. **Zmena počtu položiek na jednej strane** – na výber je 20, 50 a 100 položiek na stranu.

15. **Radenie zoznamu** – entity je možné radiť podľa relevancie, abecedne a podľa dátumu poslednej úpravy zostupne alebo vzostupne. Záznamy je možné radiť ešte aj podľa roku a podľa kategórie umeleckej činnosti, taktiež zostupne alebo vzostupne. Výsledky vyhľadávania sú štandardne radené podľa relevancie.
16. **Položky zoznamu** – samotné záznamy alebo entity v zozname. Každá položka obsahuje ID, základný popis, označovacie pole pre označovanie jednotlivých záznamov, ktoré podliehajú hromadnej operácii, piktogram stavu alebo typu a ikony akcií.
17. **Ikony akcií nad jednotlivými záznamami alebo entitami** – nad jednotlivými záznamami alebo entitami je možné vykonať prostredníctvom ikon (pozri manuál *Typológia ovládacích prvkov a polí CREUČ 2*) rôzne akcie, ktoré sú podmienené ich stavom a sociálnymi pravidlami.

3 Formuláre

Formuláre entít a záznamov sú dostupné cez hlavnú lištu kliknutím na tlačidlo *Formuláre* a následným výberom konkrétneho formulára. Úprava existujúcich entít a záznamov je možná kliknutím na ikonu *ceruzka* nachádzajúcej sa pri danom zázname alebo entite v zozname alebo v detaile. Pre evidenciu výstupov umeleckej činnosti sú k dispozícii dva základné formuláre, ktoré podľa zvolenej formy umeleckej činnosti obsahujú viacero variant – **Umelecké dielo (audiovizuálne a auditívne formy, scénické formy, vizuálne formy)** a **Umelecký výkon (kurátorské formy, reštaurátorské formy, scénické formy)**. Entity sa vytvárajú prostredníctvom siedmich formulárov – **Osoba, Inštitúcia, Podujatie, Ocenenie, Projekt, Databáza** a **Cyklus**. Určenie jednotlivých formulárov je bližšie vysvetlené v manuáli *Princíp evidencie v CREUČ 2 – Manuál pre vysoké školy*.



Obrázok 10: Vstup do formulárov cez hlavnú lištu a možnosť Formuláre

Formuláre pre evidenciu výstupov umeleckej činnosti sa otvoria po kliknutí na jednu z možností **Umelecké dielo** alebo **Umelecký výkon** a následnom výbere formy umeleckej činnosti.

V prípade formulárov entít sa najskôr otvorí okno s *poľom na vyhľadavanie*. Do tohto poľa je potrebné zadať názov entity alebo priezvisko novej entity. Pole akceptuje písmená, číselné a iné znaky, pričom diakritika a rozlišovanie veľkých a malých písmen nie sú brané do úvahy. Vyhľadavanie sa spustí po zadaní aspoň 2 znakov. Vyhľadané entity sú zobrazené v stránkovanom zozname s piatimi položkami na jednej strane.

Vyhľadavanie - Osoba	
Zadajte text na vyhľadavanie:	
zamestnanec	
ID: 477482 Zamestnanec, Adam (1980-), UKOFIHV, 01.06.2022-	👁
ID: 477574 Zamestnanec, Adam	👁
ID: 477575 Zamestnanec, Ján (1976-), VSMUFTFAFR, 2020-	👁
Vytvoriť nový záznam Zrušiť	

Obrázok 11: Okno s poľom na vyhľadavanie duplicit pri zakladaní nových entít

Na je okno s poľom na vyhľadavanie osôb. Ak sa v prípade zadania bežného priezviska zobrazí príliš mnoho osôb, výsledok vyhľadávania je možné zúžiť uvedením krstného mena za priezvisko s čiarkou (Priezvisko, Meno). Vo výsledku vyhľadávania sa zobrazia len tie osoby, ktoré majú v poli **Priezvisko** uvedený výraz pred čiarkou a v poli **Meno** výraz za čiarkou. Vyhľadavanie osôb pri zakladaní novej osoby cez stredné meno nie je možné.

Entitu nájdenú cez vyhľadavanie je možné zobrazíť kliknutím na ikonu *oko*. Detail danej entity sa otvorí na novej karte internetového prehliadača. Následne možno do entity vstúpiť a upraviť ju prostredníctvom ikony *ceruzka* v pravom hornom rohu detailu.

Ak požadovaná entita ešte nie je vytvorená, tlačidlom *Vytvoriť nový záznam* sa otvorí formulár. Tlačidlom alebo ikonou *Zrušiť* sa zavrie okno s poľom pre vyhľadavanie duplicit.

Všetky formuláre majú rovnakú štruktúru, odlišujú sa len samotným obsahom, teda jednotlivými krokmi a poľami na vyplnenie.

1

2

3

4

5

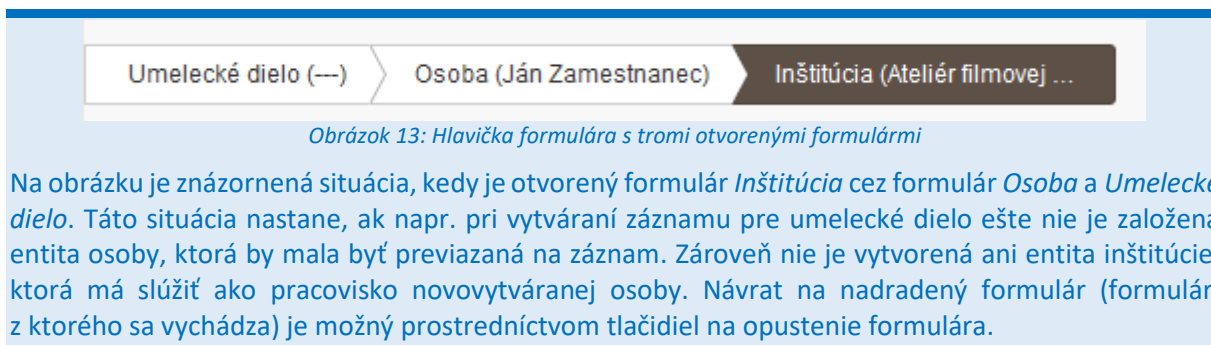
6

7

Obrázok 12: Popis formulára Umelecké dielo

Jednotlivé časti formulára *Umelecké dielo*:

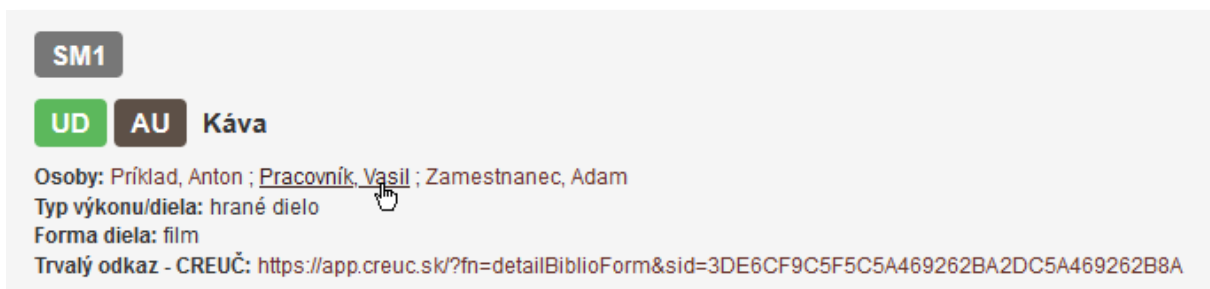
1. **Hlavná lišta** – vo formulári neobsahuje žiadne aktívne prvky.
2. **Hlavička formulára** – v hedom rámečku je názov aktuálne zobrazeného formulára spolu s názvom záznamu alebo entity (v zátvorke). Ak je otvorených viacero formulárov naraz, každý ďalší formulár je znázornený v rámci hlavičky napravo od pôvodného formulára v ďalšom rámečku.



3. **Tlačidlá na opustenie formulára** – slúžia na ukončenie tvorby alebo úpravy záznamov a entít. Po kliknutí na jedno z tlačidiel pre opustenie formulára sa zobrazí stránka, z ktorej bol formulár otvorený. Pri vytváraní nových záznamov sú vo formulári výstupov umeleckej činnosti dostupné tlačidlá *Uložiť záznam*, *Zapísať záznam*, *Potvrdiť záznam* a *Návrat bez uloženia*. Každé tlačidlo reprezentuje určitý stav záznamu (pozri manuál *Princíp evidencie CREUČ 2 - Manuál pre vysoké školy*) okrem tlačidla *Návrat bez uloženia*, ktoré slúži na opustenie formulára bez zachovania a uloženia vykonaných zmien. Pri tvorbe nových entít sú dostupné iba tlačidlá *Uložiť záznam* a *Návrat bez uloženia*. Formulár neregistrovanej inštitúcie obsahuje navyše tlačidlo *Rozpísať*, prostredníctvom ktorého je možné neregistrovanú inštitúciu zmeniť na rozpísanú. V prípade úpravy už existujúceho záznamu alebo entity je k dispozícii aj tlačidlo *Detail záznamu*, ktoré otvára na novej karte prehliadača detail príslušného záznamu alebo entity.
4. **Zoznam krokov formulára** – predstavuje jednotlivé karty formulára, na ktorých sú tematicky príbuzné polia. Kliknutím na jednotlivé karty je možné medzi nimi voľne prechádzať. Nie je nutné prechádzať medzi krokmi po poradí. V jednotlivých formulároch sú kroky odlišné.
5. **Navigácia formulára** – navigačné tlačidlá umožňujú prechod medzi krokmi formulára po poradí. Tlačidlo *Ďalší krok* umožňuje prechod na nasledujúci krok formulára, tlačidlo *Krok späť*, ktoré je k dispozícii od druhého kroku na ľavej strane formulára, umožňuje prechod na predchádzajúci krok.
6. **Popis záznamu alebo entity** – bibliografický popis záznamu alebo popis entity označovaný ako ISBD CREUČ. V priebehu vyplňania jednotlivých polí sa zadané údaje automaticky zapisujú aj do bibliografického popisu záznamu alebo popisu entity.
7. **Telo formulára** – obsahuje samotné polia, ktoré sa vyplňajú pri vytváraní alebo upravovaní záznamov a entít.

4 Detail

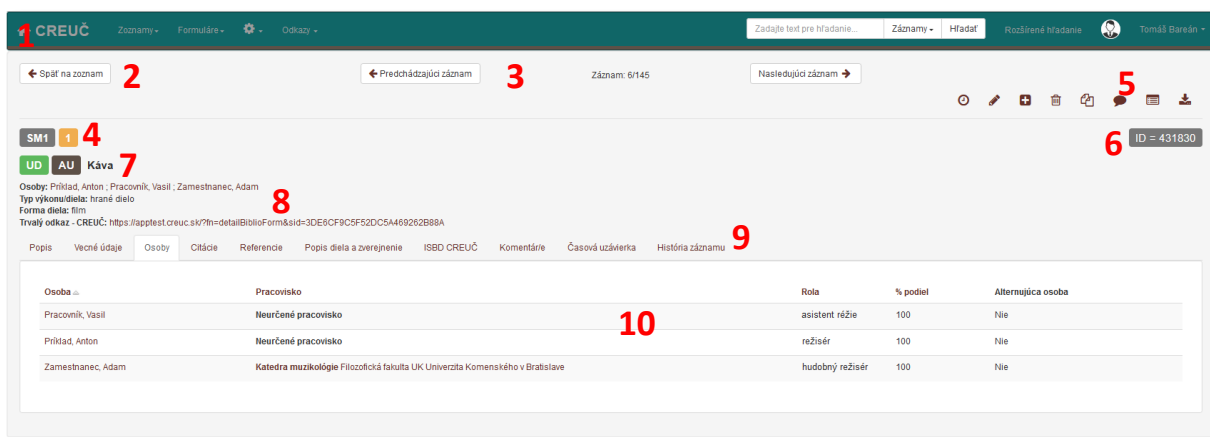
Detail slúži na podrobné zobrazenie entít a záznamov v CREUČ 2. Dostupný je kliknutím na ikonu *oko* alebo kliknutím na názov alebo meno a priezvisko. Klikateľný text je zvýraznený farebne, prejdením kurzorom sa podčiarkne a prefarbí na čierne. V prípade editácie entít alebo záznamov je možné otvoriť detail aj tlačidlom *Detail záznamu* v pravom hornom rohu formulára.



Obrázok 14: Prepojenie medzi detailmi prostredníctvom previazania záznamov a entít

Údaje zobrazené v detaile sú usporiadané podobným spôsobom, ako polia v príslušných formulároch. Nevyplnené polia sa v detaile nezobrazujú. Z toho dôvodu môžu mať jednotlivé detaily rôzny rozsah. Detaily jednotlivých entít a typov záznamov sa navzájom odlišujú len zatriedením údajov.

Štruktúra detailu pozostáva z navigačnej časti, ktorá slúži na opustenie detailu, z hlavičky detailu a tela detailu. Niektoré údaje môžu byť zobrazené duplicitne v hlavičke aj v tele detailu. Hlavička detailu slúži na rýchlu identifikáciu konkrétnej entity alebo záznamu a definovanie základných údajov. V tele detailu sa nachádzajú všetky vyplnené údaje. Podrobnejší popis štruktúry detailu je uvedený nižšie.



Obrázok 15: Popis detailu záznamu

Jednotlivé časti detailu záznamu:

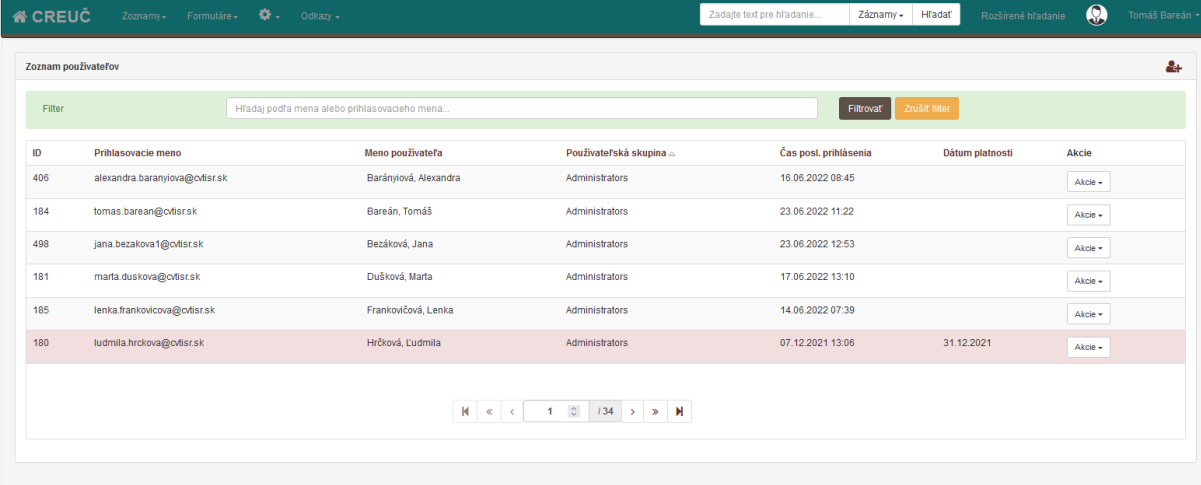
1. **Hlavná lišta** – zobrazuje sa na všetkých stránkach CREUČ 2, v prípade detailu je totožná ako pre domovskú obrazovku.
2. **Späť na zoznam** – umožňuje návrat na zoznam, z ktorého bol detail otvorený. Ak bol detail otvorený prostredníctvom väzby v inom detaile, na tomto mieste sa zobrazuje tlačidlo **Späť na detail**.
3. **Prechádzanie medzi detailmi a číslovanie detailov** – obsahuje tlačidlá *Predchádzajúci záznam*, *Nasledujúci záznam* a poradie otvoreného detailu v rámci zoznamu. Tlačidlo *Predchádzajúci*

záznam je neaktívne pre prvý detail, tlačidlo *Nasledujúci záznam* je neaktívne pre posledný detail. Prechádzanie medzi detailmi a číslovanie detailov nie je dostupné, ak je otvorený detail jediného záznamu alebo entity v zozname alebo ak je detail otvorený cez iný detail.

4. **Kategória umeleckej činnosti a počet ohlasov** – kategória EUCA, v ktorej je daný záznam evidovaný a číslo vyjadrujúce počet citujúcich záznamov.
5. **Ikony akcií nad jednotlivými záznamami alebo entitami** – nad jednotlivými záznamami alebo entitami je možné vykonať prostredníctvom ikon rôzne akcie (pozri manuál *Typológia ovládacích prvkov a polí CREUČ 2*), ktoré sú podmienené ich stavom a sociálnymi pravidlami. Ikony v detailoch sú rovnaké ako ikony v zoznamoch okrem ikony *hodnotenie* a ikon *oko*, ktorá slúži na zobrazenie detailu.
6. **ID záznamu alebo entity** – systémovo pridelený identifikátor každého záznamu a entity.
7. **Typ použitého formuláru a názov** – piktogram formulára, v prípade záznamu je farbou vyjadrený stav (pozri manuál *Princíp evidencie CREUČ 2 – Manuál pre vysoké školy*), v prípade entít je vyjadrená úroveň entity. Pre entity osoba, projekt a cyklus nie je k dispozícii žiaden piktogram. Za piktogramom sa nachádza názov daného záznamu alebo entity.
8. **Základné údaje** – najdôležitejšie údaje záznamu alebo entity. Niektoré údaje môžu byť v základných údajoch uvedené duplicitne voči telu detailu.
9. **Karty detailu** – rozdelenie detailu do tematicky príbuzných okruhov. Väčšinou sú karty pomenované podľa jednotlivých krokov formulárov, pričom obsahovo s nimi korešpondujú. Žiadna iná karta okrem karty *Komentáre* neumožňuje zápis nových údajov.
10. **Telo detailu** – obsahuje konkrétne údaje o danom zázname alebo entite. V rámci jednej karty sú údaje roztriedené do tematických záložiek, ktoré sú zobrazené ako rámčeky.

5 Zoznam používateľov

Zoznam používateľov je prístupný prostredníctvom ikony *ozubené koleso* na hlavnej lište a možnosti *Zoznam používateľov*. Používatelia v skupinách **Spracovateľ**, **Garant** a **Hodnotiteľ** vidia v zozname používateľov len používateľov s rovnakým pracoviskom, ako majú v svojich nastaveniach účtu. Nevidia používateľov z iných škôl ani administrátorov.



ID	Prihlasovacie meno	Meno používateľa	Používateľská skupina	Čas posl. prihlásenia	Dátum platnosti	Akcie
406	alexandra.baranylova@cvftr.sk	Baránylová, Alexandra	Administrators	16.06.2022 08:45		Akcie
184	tomas.barean@cvftr.sk	Bareán, Tomáš	Administrators	23.06.2022 11:22		Akcie
498	jana.bezakova1@cvftr.sk	Bezáková, Jana	Administrators	23.06.2022 12:53		Akcie
181	maria.duskova@cvftr.sk	Dušková, Marta	Administrators	17.06.2022 13:10		Akcie
185	lenka.frankovicova@cvftr.sk	Frankovičová, Lenka	Administrators	14.06.2022 07:39		Akcie
180	ludmila.hrckova@cvftr.sk	Hrčková, Ľudmila	Administrators	07.12.2021 13:06	31.12.2021	Akcie

Obrázok 16: Zoznam používateľov

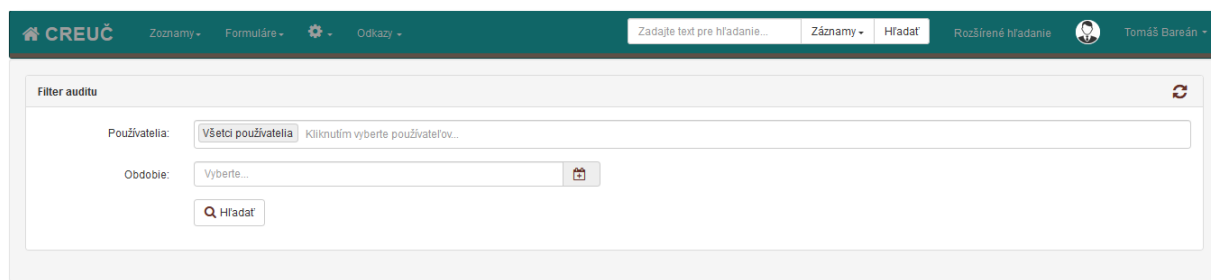
Zoznam používateľov obsahuje stĺpce *ID používateľa*, *Prihlasovacie meno*, ktorým je e-mailová adresa používateľa, *Meno používateľa*, *Používateľská skupina*, *Čas posledného prihlásenia*, *Dátum platnosti* a tlačidlo *Akcie*, ktoré obsahuje možnosti v závislosti od nastavení sociálnych pravidiel, štandardne je prázdne. Používateľov v zozname je možné usporiadať zostupne alebo vzostupne podľa všetkých stĺpcov alebo vyhľadávať podľa priezviska a mena. Poradie zoznamu používateľov sa mení kliknutím na názov daného stĺpca.

Deaktivované účty (blokové alebo so skončenou platnosťou) sa v zozname používateľov zobrazujú na červenom pozadí.

Pre spracovateľov, garantov a hodnotiteľov nie je umožnené meniť nastavenia iným používateľom, vytvárať a mazať používateľov. V prípade potreby je možné sa obrátiť na pracovníkov CVTI SR, ktorí disponujú účtami v skupine **Administrátor** a opodstatnené zmeny vykonajú.

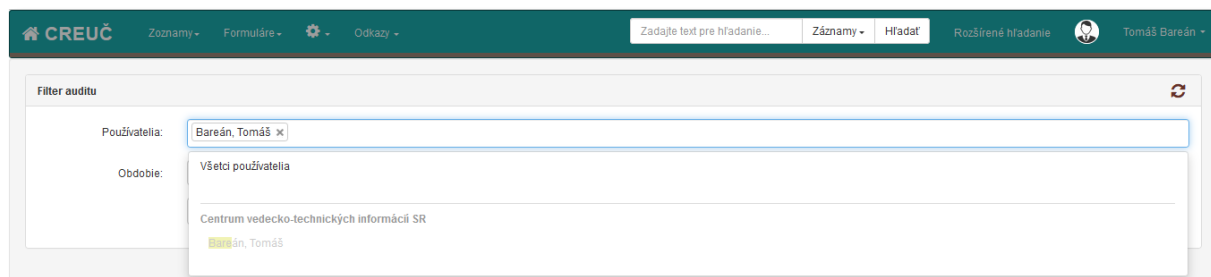
6 Audit

Audit je dostupný kliknutím v hornej lište na ikonu *ozubené koleso* a na možnosť *Audit*. Slúži na zobrazenie entít a záznamov, s ktorými daní používateľa pracovali za vybrané obdobie. Vo výsledku auditu sa zobrazujú tie entity a záznamy, ktoré boli založené, upravené, vymazané alebo deduplikované. Audit obsahuje skupinu polí **Filter auditu**, ktorá sa skladá z povinných polí **Používatelia** a **Obdobie**. Prostredníctvom nich je možné nastaviť audit pre zobrazenie entít a záznamov spracované konkrétnymi používateľmi za určité obdobie. Ikona *dve šípky v kruhu* v pravom hornom rohu **Filteru auditu** slúži na nastavenie počiatočných hodnôt auditu.



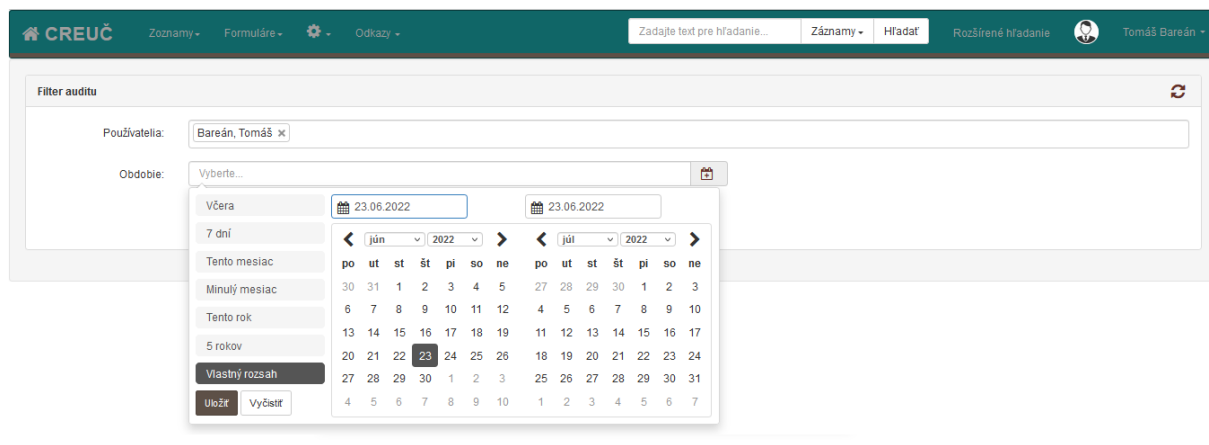
Obrázok 17: Audit

Spracovateľom je umožnené zobraziť len vlastnú aktivitu v systéme *CREUČ 2*, nevidia aktivitu ostatných používateľov. V poli **Používatelia** je pre spracovateľov zobrazené len ich meno, nie je možné doplniť ďalších používateľov. Garanti môžu vidieť aktivitu všetkých pracovníkov s rovnakým pracoviskom, ako majú uvedené v nastaveniach účtu. Pre garantov je v poli **Používatelia** štandardne zvolená hodnota Všetci používatelia. Táto možnosť sa však nevzťahuje na osoby s iným pracoviskom v nastaveniach účtu, ako má garant. Audit garantom umožňuje jednoduchšie sledovať zmeny v entitách a záznamoch, s ktorými spracovatelia pracovali. Pomáha riadiť a distribuovať prácu spracovateľov z vlastnej školy a koordinovať spoluprácu s ďalšími školami. Vybrať konkrétnych používateľov je možné kliknutím do poľa **Používatelia** cez kódovník používateľov.



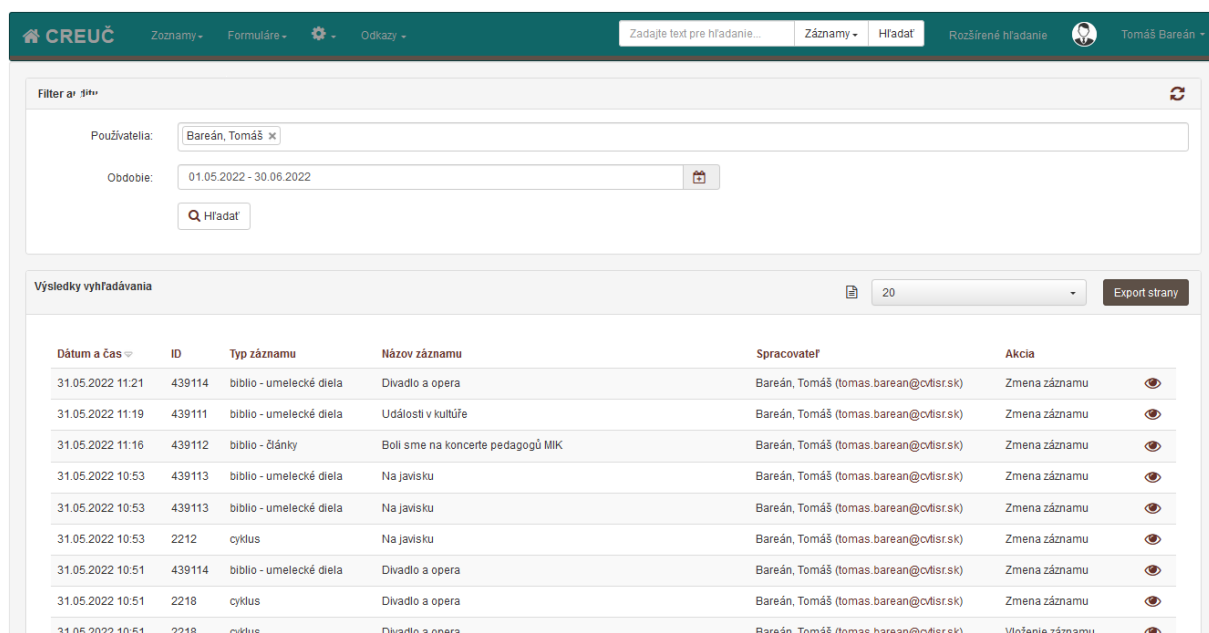
Obrázok 18: Výber používateľov v audite

Pred vykonaním auditu je potrebné vybrať obdobie, za ktoré sa bude audit vykonávať. Prostredníctvom ikony *kalendár* je možné vybrať preddefinované obdobie alebo určiť vlastný rozsah. Preddefinované rozsahy auditu sú *Včera*, *7 dní*, *Tento mesiac*, *Minulý mesiac*, *Tento rok* a *5 rokov*.



Obrázok 19. Výber obdobia, za ktoré sa vykoná audit

Audit sa vykoná kliknutím na tlačidlo *Hľadať*. Výsledok auditu sa zobrazí pod skupinou polí **Filter auditu** vo forme stránkovaného zoznamu nazvaného *Výsledok vyhľadávania*. Na jednej strane sa nachádza maximálne 20 položiek auditu. Výsledok auditu obsahuje stĺpce *Dátum a čas*, *ID*, *Typ záznamu*, *Názov záznamu*, *Spracovateľ* a *Akcia*. Na konci každého riadku je ikona *oko*, prostredníctvom ktorej je možné na novej karte prehliadača otvoriť detail danej entity alebo záznamu.



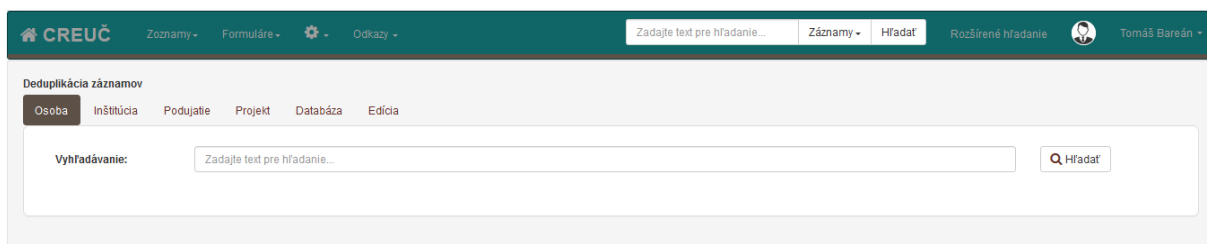
Obrázok 20: Výsledok auditu

Výsledok auditu je možné usporiadať podľa ľubovoľného stĺpca zostupne alebo vzostupne kliknutím na jeho názov. Štandardne je zoznam zoradený podľa dátumu vykonanej zmeny. Prostredníctvom tlačidla *Export* v pravom hornom rohu *Výsledkov vyhľadávania* je možné stiahnuť výsledok auditu vo forme .xls tabuľky.

7 Deduplikácia

Deduplikácia je dostupná prostredníctvom ikony *ozubené koleso* a možnosti *Deduplikácia*.

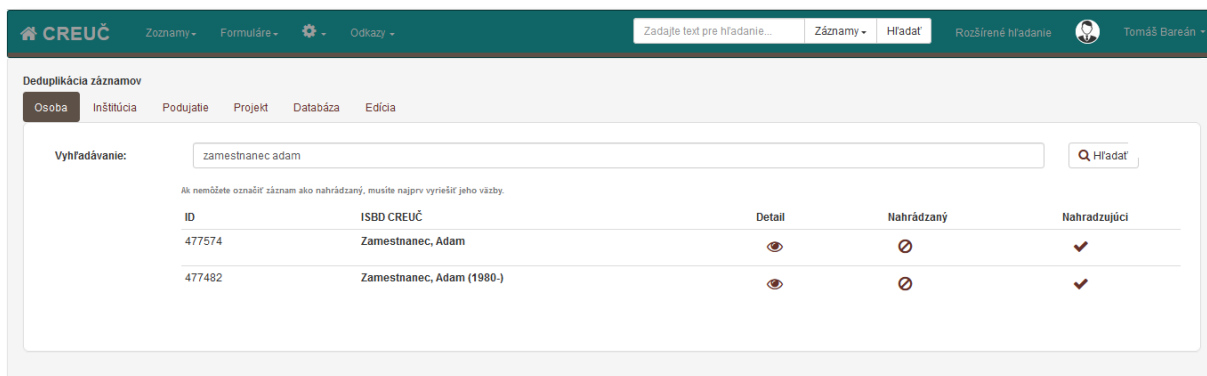
Deduplikáciu je možné vykonávať nad všetkými entitami, pre garantov a spracovateľov však nie je povolená deduplikácia databáz. Vybrať požadovanú entitu na deduplikáciu je možné prostredníctvom tlačidiel nad vyhľadávaním deduplikácie. Pre vyhľadanie požadovaných entít je nutné zapísať dotaz do poľa **Vyhľadávanie** a kliknúť na tlačidlo *Hľadať*.



Obrázok 21: Deduplikácia osôb

Deduplikácia v prípade entity *Osoba* vyhľadáva podľa priezviska aj mena, pre ďalšie entity vyhľadáva podľa názvu, poprípade identifikátora alebo čísla projektu. Ocenenia sa deduplikujú prostredníctvom možnosti *Podujatie*, deduplikácia cyklov je dostupná prostredníctvom možnosti *Edícia*. Diakritika a rozlišovanie veľkých a malých písmen sa neberie do úvahy, pričom je nutné zadať minimálne dva znaky.

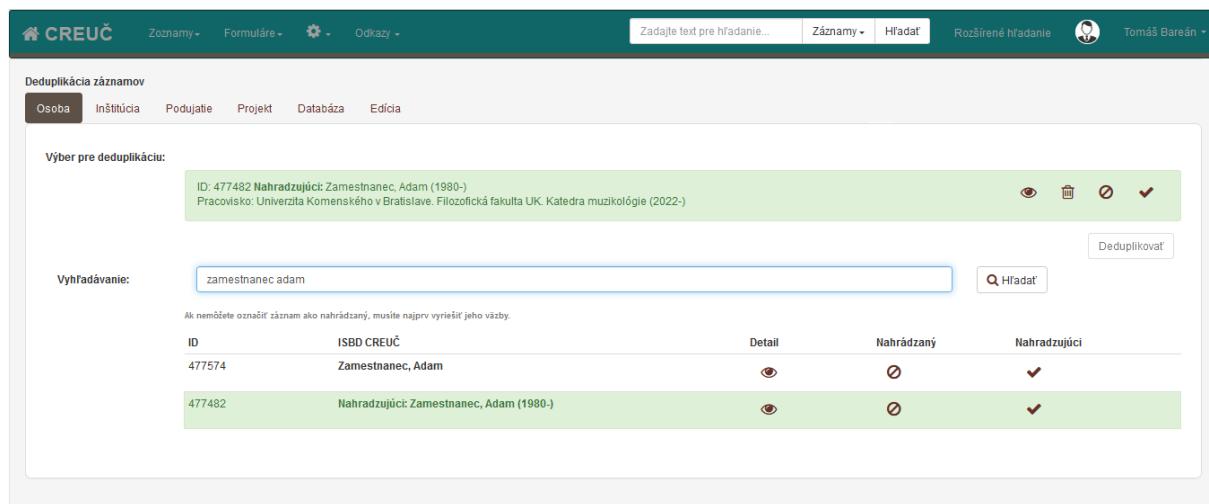
Vyhľadané entity sa zobrazujú pod poľom **Vyhľadávanie** v stránkovanom zozname s 10 položkami na jednej strane.



Obrázok 22: Výsledok vyhľadania deduplikácie osôb

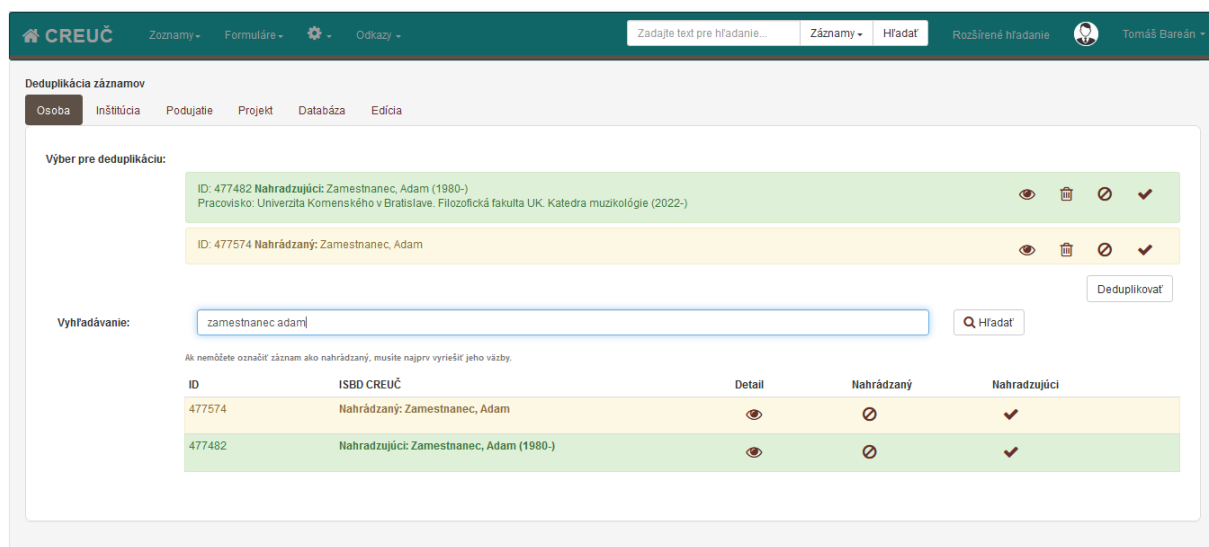
Zoznam vyhľadaných entít na deduplikáciu obsahuje stĺpce *ID*, stručný popis entity a tlačidlá akcie v rámci deduplikácie. Dostupná je ikona *oko*, ktorá umožňuje zobraziť detail entity na novej karte internetového prehliadača. Ikony *nahrádzaný* a *nahrádzajúci* určujú akciu, ktorá sa s entitou vykoná. Nahrádzajúca entita sa po vykonaní deduplikácie zachová, nahrádzané entity deduplikáciou zaniknú.

V rámci deduplikácie môže byť označená len jedna entita ako nahrádzajúca, ako nahrádzaná môže byť označených viacero entít. Kliknutím na ikonu *nahrádzajúci* sa pozadie pod danou entitou zafarbí zelenou farbou a s rovnakým pozadím sa zaradí aj nad vyhľadávaním deduplikácie do zoznamu *Výber pre deduplikáciu*. Ďalším vyhľadaním sa označené entity vo *Výbere pre deduplikáciu* zachovávajú, vďaka čomu je možné kombinovať v rámci jednej deduplikácie entity z viacerých vyhľadávaní.



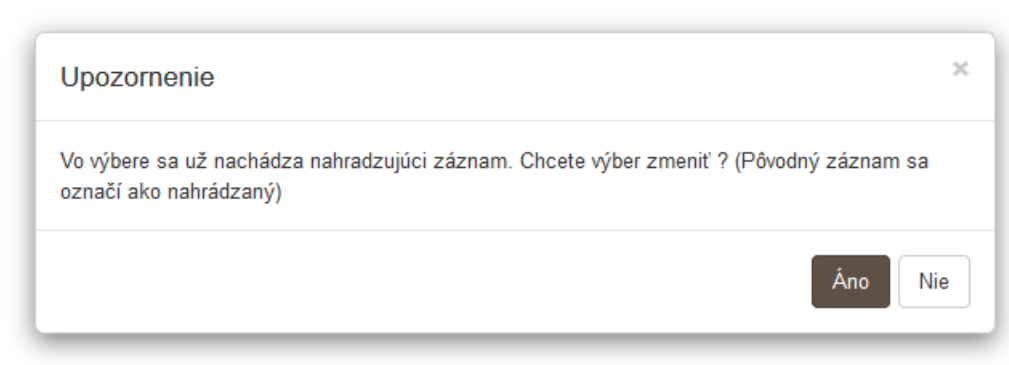
Obrázok 23: Výsledok vyhľadania deduplikácie osôb s označenou osobou ako nahrádzajúcou (zelená farba)

Entitu určenú na nahradenie je potrebné označiť pomocou ikony *nahrádzaný*, vďaka čomu sa zaradí do zoznamu *Výber pre deduplikáciu* so žltým pozadím. V prípade, ak nie je možné entitu označiť ako nahrádzaný, je potrebné skontrolovať jej väzby prostredníctvom ikony detail a následne ju upraviť.



Obrázok 24: Výsledok vyhľadania deduplikácie osôb s označenou osobou ako nahrádzajúcou (zelená farba) a ako nahrádzanou (žltá farba)

Ak už je vybraná jedna entita ako nahrádzajúca, kliknutím na ikonu *nahrádzajúci* pre inú entitu sa zobrazí upozornenie. Nie je povolené v rámci jednej deduplikácie označiť dve entity ako nahrádzajúce. Aby bolo možné zameniť príznak nahrádzajúci a nahrádzaný vo zvolených entitách, je nutné najskôr v nahrádzajúcej entite vybrať príznak nahrádzaný, aby žiadna entita nebola nahrádzajúca. Až potom je možné zvoliť novú nahrádzajúcu entitu.



Obrázok 25: Upozornenie pri výbere druhej nahrádzajúcej entity

Ak entity určené na deduplikáciu nemajú rovnaký názov a nevyhľadajú sa jedným vyhľadáním, je možné ich pridať na deduplikáciu prostredníctvom viacerých samostatných vyhľadávaní. Po vyhľadaní prvej entity a jej označení príznakom *nahrádzaná* alebo *nahrádzajúca* sa príznak zachová aj po ďalších vyhľadávaniach. Následne je možné označiť príznakom entity z ďalších vyhľadávaní, čím sa priradia k prvej entite označenej na deduplikáciu. Počet vyhľadávaní v rámci jednej deduplikácie nie je obmedzený.

Kliknutím na tlačidlo *Deduplikovať* sa vykoná nastavená deduplikácia. V prípade väčšieho množstva entít môže deduplikácia trvať niekoľko minút. Všetky nahrádzané entity sú systémovo uzamknuté, akcie sú dostupné len nad nahrádzajúcou entitou. Nahrádzané entity sú po dokončení deduplikácie presunuté do zoznamu zmazaných záznamov. Ich ID a krátky popis sa zapíše do nahrádzajúcej entity na karte formulára **Doplňujúce údaje** ako *ID deduplikovaných entít*. Vďaka tomu je možné zistiť, ktoré entity boli deduplikáciou nahradené. Po vykonaní deduplikácie je odoslaný notifikačný e-mail o priebehu deduplikácie na e-mailovú adresu používateľa, ktorý deduplikáciu spustil.

Pred spustením deduplikácie je potrebné uzatvoriť všetky entity zaradené do deduplikácie a záznamy, v ktorých sú naviazané.

Zoznam obrázkov

Obrázok 1: Domovská stránka CREUČ 2 pre neprihláseného používateľa.....	3
Obrázok 2: Prihlasovacia stránka CREUČ 2.....	3
Obrázok 3: Chybové hlásenia zobrazené pri neúspešnom prihlásení.....	4
Obrázok 4: Domovská stránka CREUČ 2 pre prihláseného používateľa.....	4
Obrázok 5: Vstup do nastavení účtu používateľa.....	5
Obrázok 6: Nastavenie účtu, karta Základné údaje.....	5
Obrázok 7: Odhlásenie používateľa.....	6
Obrázok 8: Vstup do zoznamov cez hlavnú lištu a možnosť Zoznamy.....	7
Obrázok 9: Popis zoznamu záznamov.....	7
Obrázok 10: Vstup do formulárov cez hlavnú lištu a možnosť Formuláre.....	10
Obrázok 11: Okno s poľom na vyhľadávanie duplicit pri zakladaní nových entít.....	11
Obrázok 12: Popis formulára Umelecké dielo.....	11
<i>Obrázok 13: Hlavička formulára s tromi otvorenými formulármi.....</i>	<i>12</i>
Obrázok 14: Prepojenie medzi detailmi prostredníctvom previazania záznamov a entít.....	13
Obrázok 15: Popis detailu záznamu.....	13
Obrázok 16: Zoznam používateľov.....	15
Obrázok 17: Audit.....	16
Obrázok 18: Výber používateľov v audite.....	16
Obrázok 19: Výber obdobia, za ktoré sa vykoná audit.....	17
Obrázok 20: Výsledok auditu.....	17
Obrázok 21: Deduplikácia osôb.....	18
Obrázok 22: Výsledok vyhľadania deduplikácie osôb.....	18
Obrázok 23: Výsledok vyhľadania deduplikácie osôb s označenou osobou ako nahrádzajúcou (zelená farba).....	19
Obrázok 24: Výsledok vyhľadania deduplikácie osôb s označenou osobou ako nahrádzajúcou (zelená farba) a ako nahrádzanou (žltá farba).....	19
Obrázok 25: Upozornenie pri výbere druhej nahrádzajúcej entity.....	20